

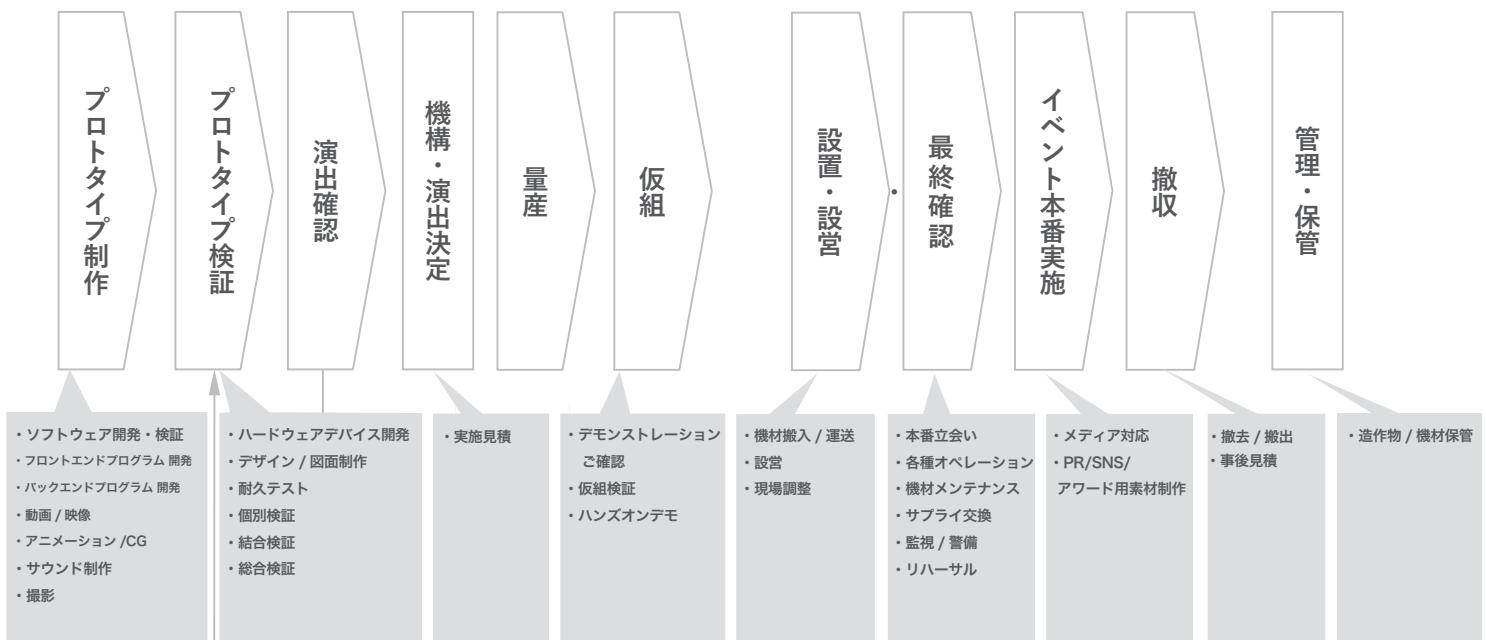
# イベント（デバイス）制作フローチャート

## I. 企画 (1ヶ月)



- |  |  |                          |  |   |   |   |                    |
|--|--|--------------------------|--|---|---|---|--------------------|
| ・リファレンス提案<br>・フィージビリティチェック<br>・リーガルリサーチ<br>・現場調査 / ロケハン<br>・ソフトウェア検証<br>・ハードウェア検証<br>・システム検証 | ・構成書作成<br>・体験概要<br>・リーガルデザイン<br>・契約書締結<br>・概算見積① | ・ワイヤーフレーム作成<br>・コンセプトワーク | ・アートワーク<br>・UI 設計<br>・ストーリー設計<br>・コピーワーク | ・開発環境策定<br>・開発仕様策定<br>・環境整備<br>・ソフト購入 / 管理<br>・各種サービス申請 | ・トンマナ提案<br>・画面デザイン制作<br>・UI デザイン制作<br>・各種資材 / パーツ制作<br>・筐体 / 造形デザイン | ・モックアップ開発<br>・仮素材デモ<br>・絵コンテ制作<br>・ビデオコンテ制作 | ・運用マニュアル<br>・概算見積② |
|--|--|--------------------------|--|---|---|---|--------------------|

## III. 制作 (2ヶ月)



プロトタイプ修正

## II. 設計 (1ヶ月～2ヶ月)

(1ヶ月～2ヶ月)

## IV. 本番 / 実施 (実施期間)

## V. 運用 (1年～2年)